Задание 1

Создайте кнопку, которая будет спрашивать пользователя, как его зовут, и выдавать сообщение приветствия с использованием введенного имени.

Задание 2

Создайте кнопку, которая в диалоге будет получать информацию для заполнения таблицы (пусть пользователь не поймет, что его обманывают и собирают с него данные)

|  |  |
| --- | --- |
| ФИО |  |
| Дата рождения |  |
| Пол | м\ж |
| отношение к пожизненному кредиту | да\нет |
| паспортные данные |  |
| согласие на обработку данных | да\нет |

Задание 3

Создайте кнопку, которая будет задавать пользователю вопрос «What is your favorite color?» и для ответа будет выводить сообщение «Great choice!» и закрашивать ячейку в соответствующий цвет.

Задание 4

Сгенерируйте таблицу 10х10 и заполните ее случайными значениями. Создайте кнопку которая будет закрашивать ячейки с определенными значениями.

Задание 5

Измените цвет заливки каждого четвертого столбца в серый.